



Schulangebote bei science2public mit und auf der Make Science Halle

Wir bringen Forschung, Gesellschaft und Zukunft zusammen!

Welches Wissen brauchen wir, um die Welt von morgen zu verstehen? In welcher Welt können, wollen oder werden wir zukünftig leben?

Wissenschaft braucht für eine gelungene Kommunikation neue, andere Wege und Formen der Interaktion. Science2public wurde 2007 als gemeinnütziger Verein von kreativen, klugen und kritischen Köpfen gegründet, um:

- Wissenschaft mit allen Sinnen erlebbar zu machen,
- Akzeptanz und damit Orientierung für Zukunfts- und Spitzentechnologien zu schaffen,
- Treffpunkte, Begegnungen unterschiedlicher Welten zu ermöglichen und Neues aus den Verbindungen miteinander gestalten,
- inklusive Wissenschaft für alle zu ermöglichen, d.h. Zugänge für alle Menschen an Wissenschaft zu schaffen,

Kurzum: Mit Forschung und Gesellschaft eine gemeinsame Zukunft gestalten, das ist Ziel und Aktionsfeld unseres Vereins und Netzwerks.

Im Folgenden erhalten Sie einen Überblick über unsere vielfältigen Projekte und Angebote. Gerne kommen wir auch persönlich bei Ihnen vorbei! Kontaktanfragen an:

Hanna Laake, Pädagogische Leitung, science2public – Gesellschaft für Wissenschaftskommunikation e.V.

Tel: 0152 28265602

E-Mail: laake@science2public.com



Schulprojekte auf der Make Science Halle Kommt an Bord!

Das Schiff

Die Make Science Halle ist seit März 2020 ein Forschungsschiff für Bürger*innen und bietet für Schulklassen vielfältige Projekte rund um die Themen "Leben in und am Wasser", "Blaue Bioökonomie" und das "PrimaKlima" an, bei denen die Schüler*innen möglichst viel selber machen und sich ausprobieren können. Sie wird vom Verein Science2public – Gesellschaft für Wissenschaftskommunikation betrieben. Unterstützer des Projekts im Rahmen des Netzwerkes „Blaues Band der Wissenschaft“ sind u.a. die Landeshochschulen Martin-Luther-Universität Halle-Wittenberg, die Hochschule Anhalt, die Kunsthochschule Burg Giebichenstein, die Hochschule Merseburg, die Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg, die Hochschule Magdeburg-Stendal sowie das Ministerium für Wissenschaft, Energie, Klimaschutz und Umwelt des Landes Sachsen-Anhalt. 2022 wurde die Make Science Halle der 1. Platz des Umweltpreises des Landes von der Stiftung Umwelt, Natur- und Klimaschutz des Landes Sachsen-Anhalt (SUNK) verliehen.

Projekte auf der Make Science

Im Innenraum der Make Science haben wir ca. 20 Sitzplätze, das Oberdeck bietet Platz für mindestens 30 Personen. Schulklassen werden je nach Größe in zwei Gruppen aufgeteilt, sodass mehrere Projekte parallel laufen können und verschiedene Kombinationen der Projekte nach Absprache mit dem Team möglich sind.

Im Folgenden werden die derzeitigen Projekte kurz vorgestellt und Beziehungen zu Schulfächern versucht, herzustellen.

Leben im und am Wasser / Biodiversität

Biologie

1. River Check - Wie sauber ist die Saale?



Alter: ab Klasse 8

Dauer: ca. 1-2h

Wie geht es den Flüssen? Untersucht mit uns die Gewässergüte anhand chemischer und physikalischer Parameter. Lernt hierbei in unserem schwimmenden Labor unterschiedliche Messinstrumente und Testkits kennen und probiert sie gerne direkt aus.

Mit älteren Forscher*innen (ab Klasse 10) bestimmen wir auch noch den Saprobienindex, um auch aus biologischer Sicht Rückschlüsse auf die Gewässergüte ziehen zu können.

2. Was lebt in und am Fluss? Keschern und Mikroskopieren



Alter: ab Klasse 1

Dauer: ca. 1h

Was lebt hier im Wasser? Mit Keschern ausgestattet suchen wir kleine Tiere und Pflanzen im und am Wasser und nehmen sie an Bord unter die Lupe/ das Mikroskop.

3. Vom Fluss- zum Trinkwasser? Bauen von Wasserfiltern



Alter: Klasse 1-4

Dauer: ca. 1h

Wie wird unser Wasser gereinigt? Aus einer Plastikflasche wollen wir einen Filter bauen und beobachten, wie schmutziges Wasser wieder sauber wird.

4. Was kann Wasser? Experimente und Phänomene zum Thema Wasser



Alter: Klasse 1-4

Dauer: ca. 1h

Was kann das Wasser? In verschiedenen Experimenten untersuchen wir das Wasser und seine Eigenschaften und gehen spielerisch auf seine Besonderheiten ein.

(Blaue) Bioökonomie

Biologie, Verbraucherlehre, Chemie, Geographie, Sachkunde, Kunst

6. Plastikpiraten



Klasse: ab Klasse 4

Dauer: ca. 1h

Was passiert mit unserem Müll? Gemeinsam wollen wir herausfinden, wie viel und welche Art Müll am Ufer von Flüssen liegt. Dabei sammeln wir den Müll und besprechen die Auswirkungen von Plastik in der Umwelt, z.B. wie lange es braucht, bis sie zersetzt sind.

7. Algenkombüse - die Alge als Nahrungsmittel der Zukunft



Klasse: alle Altersgruppen

Dauer: ca. 1h

Multitalent Alge - grün und gesund! Gemeinsam wollen wir Lebensmittel mit Algen herstellen und verkosten. Wie wäre es z.B. mit Algen-Weihnachtsgebäck oder einer bio-ökonomischen Osterbäckerei?

8. Seemannsfräß - Knäckebrötchen und Co



Klasse: ab Klasse 8

Dauer: ca. 2h

Wie haben sich Seemänner zu Zeiten von Kolumbus ernährt? Wir machen eine Zeitreise ins Jahr 1492 und untersuchen frische und haltbar gemachte Lebensmittel auf ihre Nährstoffe.

9. Kochen fürs Klima - Wie ernähre ich mich und die Welt umweltfreundlich und lecker?



Klasse: ab Klasse 1

Dauer: ca. 1-2h

Wie können wir uns so ernähren, dass es uns und dem Klima gut tut? In unseren Kochkursen erstellen wir gemeinsam mit den Teilnehmenden ein gesundes Gericht auf der Grundlage der "Planetary Health Diet", welche das Klima und die Ernährung der wachsenden Weltbevölkerung in den Fokus nimmt.

10. Recycling, Upcycling - Klima retten durch Zweitverwertung



Klasse: ab Klasse 1

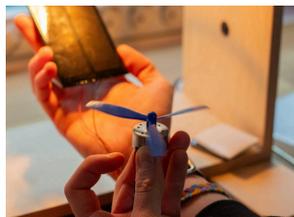
Dauer: ca. 1h

In unserer Kreativwerkstatt schauen wir uns verschiedene gebrauchte Materialien an und entwickeln kreative Möglichkeiten der Wiederverwendung im Kreislauf der Rohstoffe und Materialien. So entsteht ein Stiftehalter aus einem Tetrapack oder ein Bienenwachstuch aus alten Stoffen.

Prima Klima

Physik, Technik, Chemie

10. Klimakoffer



Klasse: ab Klasse 8

Dauer: ca. 1-2h

Was ist der Treibhauseffekt und wie schnell steigt der Meeresspiegel? Forscht mit uns zu verschiedenen Aspekten des Klimawandels anhand von Experimenten aus dem Klimakoffer von bekannten Klimaforscher Prof. Dr. Harald Lesch und der Ludwig-Maximilians-Universität München.

11. PrimaKlimaKutter - erneuerbare Energien an Bord



Klasse: ab Klasse 8

Dauer: ca. 1-2h

2045 will Deutschland und damit auch Halle an der Saale 100% Klimaneutralität erreichen. Ein großer Teil ist dabei der Verkehr und auch die Schifffahrt. Wir beschäftigen uns mit verschiedenen Formen der erneuerbaren Energien an Bord und wie sie im Rahmen der Mobilität wirksam werden. Dabei stellen wir unterschiedliche bereits eingeführte Anlagen (Solarenergie, Windkraft, Speichertechnologien) an Bord vor, dabei kann mit der Bordtechnik experimentiert werden, und wir diskutieren über die Zukunft.

Makerecke - Selber machen statt neu kaufen

Physik, Informatik, Technik, Kunst



Alter: ab Klasse 5

Dauer: ca 1-2h

Vom Wegwerfen zum Reparieren. Unser Schiff verfügt über gut ausgestatteten Makerspace, in dem Ihr Kaputtes wiederherstellen und reparieren könnt mit neuen Technologien, dabei kann mit unseren 3D-Druckern gedruckt, gefräst und gelötet werden. Neuen Ideen steht auch nichts im Wege und können von der Idee in einen Prototypen verwandelt werden.

Medienstudio

Deutsch, Kunst, Informatik



Klasse: ab Klasse 1

Dauer: ca. 1-2h

Unser Schiff hat ein sehr gut ausgestattetes Bordstudio. Hier können vom Erklärvideo über Podcast bis hin zu Talkshows, Live-Streams und Social Media fast alles selbst redaktionell entwickelt und produziert werden. Hier geschieht praktische Wissenschaftsvermittlung: von den Forschungsstationen rein ins Medium oder / und den Kanal. Für alle Nachwuchsmedienmacher:innen. Zu allen Themen einsetzbar, u.a. auch Präsentationstechniken, Bewerbungshilfe etc.

Schreiben und gestalten im Fluss. Auch mit KI

Deutsch, Kunst, Informatik



Alter: ab Klasse 5

Dauer: ca 1-2h

Menschen schreiben Bücher. Künstler:innen malen Bilder. KI mittlerweile auch. Welche Möglichkeiten eröffnet Künstliche Intelligenz bei der Produktion von Text und Bild? Wo kann sie uns helfen und wo hat sie auch ihre Grenzen? Gemeinsam wollen wir mit Euch und Euren Lehrer:innen Texte und Bilder kreieren (lassen) und gemeinsam dazu in die Diskussion kommen.

Weitere Informationen zum Schiff unter www.ms-halle.science

Exkursionen an Land Vom Sightseeing zum Science Seeing Wissenschaft findet Stadt



Die Science-Seeing-Touren bieten Gelegenheit, die Stadt Halle (Saale) als Wissensraum zu entdecken und Wissenschaft im Spaziergehen zu erleben. Der thematische Schwerpunkt der Touren liegt auf der Herausforderung des Klimawandels – Wie gelingt uns die Klimaneutralität bis 2045?

Das Projekt „nachgefragt! Science-Seeing-Touren durch Wissenschaftsstädte“ ist ein Gemeinschaftsprojekt der Bielefeld Marketing GmbH und science2public e.V. in Halle (Saale). Die Idee: Fragen zum Themenspektrum „Klima, Umwelt, Universum“ von Bürger:innen, die im Rahmen des Wissenschaftsjahres des BMBF und von Hallenser:innen eingereicht wurden, wurden aufgegriffen und Antworten sowie spannende Orte im Stadtraum als Lösungsvorschläge in Zusammenarbeit von Fachexpert:innen und der breiten Bevölkerung für so genannte „Science-Seeing-Touren“ entwickeln. Es finden analoge und digitale Stadtrundgänge statt, die – von einem Tandem aus Stadt- und Fachguide geführt - wissenschaftliche Erkenntnisse vermitteln, und dabei den Bezug zum Lebensalltag und Stadtraum herstellen. Im Fokus der Tour steht die übergeordnete Frage: 2045 - 100% Klimaneutralität. Wie schaffen wir das? Individuell? Gemeinsam in der Stadt!

Dauer: ca. 2h

Für wen? Erwachsene und Kinder ab ca. 10 Jahren, Gruppen z.B. als Wandertag, Ferienprogramm, Teamevent und Betriebs- oder Familienausflug

Wo? Los geht es an der Wasserstofftankstelle bei PS Union (PS Union Wasserstofftankstelle; Selkestraße 7; 06112 Halle S.), zu Fuß geht es weiter über den Weinberg Campus bis zum Peißnitzhaus. Das Ende ist auf der Ziegelwiese. Eine verkürzte Route ist auch möglich.

SCIENCE SEEING

Touren

Make Your School - Eure Ideenwerkstatt

Make Your School ist ein Projekt, das *Wissenschaft im Dialog* gemeinsam mit der Klaus Tschira Stiftung im Schuljahr 2016/2017 ins Leben gerufen hat. Im Verlauf des Projekts finden an Schulen zwei- bis dreitägige Hackday-Veranstaltungen statt. Bei diesen Tüfteltagen benennen Schüler:innen aktuelle Herausforderungen und Probleme an ihrer Schule und entwickeln in Kleingruppen digitale und technische Lösungsansätze. Die Jugendlichen werden dabei von Mentor:innen aus Bereichen wie Informatik, Design, Elektrotechnik und Maschinenbau unterstützt.



Make Your School

Eure Ideenwerkstatt

Das Projekt ist für Schüler:innen ab der 8. Klasse geeignet. Die Hackdays leisten einen Beitrag zur Verbesserung der digitalen Bildung an Schulen und bringen den Jugendlichen eine Bandbreite digitaler und elektronischer Tools näher. Darüber hinaus soll die Fähigkeit gefördert werden, Probleme und Verbesserungsmöglichkeiten zu identifizieren, im Team zu arbeiten und eigenständig Lösungen zu entwickeln. *Wissenschaft im Dialog* möchte mit dem Projekt neue Impulse für den Schulalltag setzen und Einblicke in das wissenschaftliche Arbeiten geben. Die Klaus Tschira Stiftung unterstützt dabei maßgeblich als bundesweiter Förderer.

Weitere Informationen unter www.makeyourschool.de

Weitere Informationen zum Verein unter www.science2public.com

Noch Ideen/Wünsche für Projekttag oder Kooperationen? Wir freuen uns über neue Vorschläge und versuchen sie mit dem Team umzusetzen.

Bis bald!

Euer Team von science²public